

ポケモンユナイト SeS 杯 大会規約

1. はじめに

大会運営・管理

ポケモンユナイト SeS 杯（以下、本大会）は、主催：SeS 実行委員会 協力：株式会社 JCG 及び 同社の委託する企業で構成される大会運営組織（以下、大会運営）が運営および管理を行う。

本大会は決勝大会をオフラインで行うため、参加する選手は『8/30 の決勝大会にオフラインで参加可能』で、後述の大会規約（以下、大会ルール）に同意したとみなす。

試合は本タイトルにおける 10 分のオンライン対戦を指し、マッチはトーナメントにおける勝利チームを決定する対戦を指す。

大会運営は大会ルールにおいて提起されない問題、または大会ルールを適用することで著しく公平性を欠く結果となる問題に対して裁定権を有する。

2. クライアント

本大会で使用するタイトルおよびバージョンは、Nintendo Switch 版、又はスマートフォン版『Pokémon UNITE（以下、本タイトル）』の最新バージョンとする。

3. チーム名・トレーナー名

選手は下記の禁止条件に該当しないトレーナー名、及びチーム名を決定しなければならない。

また、それに該当する場合大会運営はトレーナー名、及びチーム名を編集する権利を有する。

選手は大会運営にトレーナー名の変更を指示された場合これに従わなければならない。

また、それによる負担は選手自身で負担するものとする。

- a. 第三者権利に保護されている場合、また選手が書面上の許可を得ていない場合。
- b. 何らかのブランドと類似または一致している場合。
- c. 本人を除いて現実の人間と類似または一致している場合。
- d. 法令または公序良俗に反する場合。
- e. 商用（例：製品名）または、中傷、軽蔑、攻撃性、卑猥、わいせつ、憎悪扇動、マナー違反などの要素を含むあらゆるチーム名、トレーナー名は禁止する。上述の条件を回避するために代替りのスペル、無意味な文字列、間違ったスペルを使用することも違反である。
- f. 上記の他、大会運営により不適切であると判断された場合は必要であれば大会運営は上記の禁止条件を拡大、変更、取り換える権利を有する。

4. 証拠の提出

大会運営へ何らかの報告を行う場合はゲーム画面を撮影し証拠として提出しなければならない。

証拠が無い状態かつ対戦相手の同意を得られない申告は無効となる場合がある。

大会運営の判断に対し、選手が正当な理由なく異議を述べ大会進行を妨げた場合には、大会運営は当該選手に後述の大会ルールに定める罰則を科す場合がある。

5. 対戦環境

5.1 端末・インターネット環境

選手は用意する端末、インターネット環境に対して責任を負うこと。

6. 個人配信

本大会の試合映像を撮影、配信する際には株式会社ポケモンが規定する「Pokémon UNITE の動画や静止画の利用に関するガイドライン」を遵守すること。選手による配信は本大会の試合に係るゲーム映像に 5 分

以上のデレイを挿入すること。デレイが挿入できない場合は配信を中止しなければならない。また、大会運営は個人配信を行う選手に対して、配信停止やデレイ挿入の指示ができるものとする。個人配信の録画の公開については制限を設けないものとする。

7. 罰則

- a. 選手が大会ルールに違反したと大会運営が判断した場合には、大会運営は選手に対して以下に定める罰則を与えることができる。
 1. レベル 1：当該選手およびチームに対する警告
 2. レベル 2：当該選手が所属するチームの試合の敗北
 3. レベル 3：当該選手が所属するチームのマッチの敗北
 4. レベル 4：今後の SeS 実行委員会主催大会への 1 ヶ月間の出場禁止処分
 5. レベル 5：今後の SeS 実行委員会主催大会への 3 ヶ月間の出場禁止処分
 6. レベル 6：今後の SeS 実行委員会主催大会への 6 ヶ月間の出場禁止処分
 7. レベル 7：今後の SeS 実行委員会主催大会への永久的な出場禁止処分
- b. 大会運営は悪質さ、影響の大きさなどを総合的に考慮し該当レベル以上、以下の罰則を決定する権利を有する。
- c. 大会運営は与えた罰則について公式ウェブサイト上などで当該内容を公表する場合がある。

8. 禁止事項

以下に該当する行為、またはそのおそれのある行為を禁止する。大会運営は禁止事項に該当する行為に対して、大会運営単独の裁量で罰則を科す。

8.1 レギュレーション

- a. 大会レギュレーションにて指定された、マッチ形式に従わないこと。
 - 1) レベル 1~3 の罰則を状況により判断し科す
- b. 大会レギュレーションにて指定された、再試合の判断に従わないこと。
 - 1) レベル 1~3 の罰則を状況により判断し科す

8.2 非道徳的な振る舞い

- a. 差別的、憎悪的、わいせつ、身体的に危険な、犯罪的、違法、その他好ましくない行為（不正行為等）に関与又は奨励すること。
 - 1) レベル 1~7 の罰則を状況により判断し科す
- b. 不道徳行為、非紳士の行為。
 - 1) レベル 1~3 の罰則を状況により判断し科す

8.3 不正プログラム及びその疑い

不正プログラムは、容易に判断可能な場合は運営スタッフが確認次第、該当チーム/プレイヤーを大会失格とし、後述の大会ペナルティを科す。

即座の断定が難しい場合、大会進行が長時間に渡って停止する可能性があるため、大会進行を優先し大会途中での裁定は行わないものとする。

大会終了後に証拠（動画等）の提出を含めた受付を行い、提出された証拠を含めて大会運営が検証及び判断を行い、状況に応じて罰則を科す。

また、検証対象は大会中のプレイに限られるものとする。

- a. 許諾されていない第三者のソフトウェア又はその他の技術的方法（ボット、Mod、ハッキング及びスクリプト等）を利用して、本タイトルのアプリケーション等に改ざんを加えること。
 - 1) レベル 5~7 の罰則を状況により判断し科す
- b. 本タイトルを運営するサーバーに、誤作動、バグ、その他の不具合を発生させ得る行為。
 - 1) レベル 1~7 の罰則を状況により判断し科す
- c. 多数のデバイスに、過剰かつ不必要に本タイトルのアプリケーションをインストールすること。

- 1)レベル 1~7 の罰則を状況により判断し科す
- d. 不正のプログラム、ツール、アプリ、その他名称等の如何を問わず、本タイトルの不正な利用を目的としたプログラム等を開発すること。また、そのようなプログラム等を他者に提供し、又は、利用させること。
 - 1)レベル 5~7 の罰則を状況により判断し科す
- e. 本タイトル上のデータの改変（データの改ざんを含む）、修正、翻案、二次的著作物の作成、逆コンパイル、逆アセンブル若しくはリバースエンジニアリング、又はこれらに類する行為。
 - 1)レベル 1~7 の罰則を状況により判断し科す
- f. 上述の各行為を他者に行わせる、又は、他者に行うように働きかけること。
 - 1)レベル 1~7 の罰則を状況により判断し科す
- g. 他者が上述の各行為を行う際にこれを補助し、又は、容易にするような行為。
 - 1)レベル 1~7 の罰則を状況により判断し科す
- h. エミュレーターを使用して、大会参加を行うこと。
 - 1)レベル 2~7 の罰則を状況により判断し科す

8.4 大会進行の妨害

- a. 試合中の故意の回線切断、クライアント終了をすること。
 - 1)レベル 3~6 の罰則を状況により判断し科す
- b. 大会運営の本大会運営上必要な指示、要請に従わないこと。また、本大会の運営を意図的に妨害すること。
 - 1)レベル 1~5 の罰則を状況により判断し科す
- c. 大会運営の本大会運営上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営に虚偽の申告をすること。
 - 1)レベル 1~5 の罰則を状況により判断し科す

8.5 その他

- a. 反社会的勢力（暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう）、または反社会的勢力と密接な関係を有する者と関係すること。
 - 1)レベル 7 の罰則を科す
- b. 別の選手のアカウントを利用して出場すること（替え玉行為）。
 - 1)レベル 2~5 の罰則を状況により判断し科す
- c. 手抜きプレイや意図的な敗北の働きかけなどを行うこと（八百長行為）。
 - 1)レベル 2~5 の罰則を状況により判断し科す
- d. 対戦相手、他の選手、第三者との間で、試合内容に関して何らかの約束をすること。
 - 1)レベル 2~5 の罰則を状況により判断し科す
- e. SNS において、本大会および本タイトルの信用を失わせるような言動を行うこと。
 - 1)レベル 1~7 の罰則を状況により判断し科す
- f. 大会運営の許可なく、一般に公開されていない大会情報を公開すること。
 - 1)レベル 1~7 の罰則を状況により判断し科す
- g. 大会運営の許可なく、大会運営が管理する連絡手段を用いて特定企業や商品の PR 活動を行うこと。
 - 1)レベル 1~7 の罰則を状況により判断し科す
- h. あらゆる人物による大会を用いた賭博行為を行うこと。
 - 1)レベル 4~7 の罰則を状況により判断し科す
- i. 第三者を利用して上記項目及びそれに準ずる行為を行うこと。
 - 1)レベル 4~7 の罰則を状況により判断し科す

9. 一般規定

9.1 免責事項

ゲーム及びゲーム機器等のトラブルや天災等のやむを得ない事情が発生した場合、大会運営は試合及び本大会を延期・中断する場合がある。

大会運営の責任によらない不可抗力による本大会の延期・中断によって生じた損害や不利益について、大会運営は選手に対して一切の責任を負わない。

また、選手間で生じたトラブル、選手が大会ルールに違反したことにより生じた損害や不利益について、大会運営は一切の責任を負わない。

9.2 個人情報の取り扱い

個人情報は、株式会社 JCG が規定するプライバシーポリシーに則って取り扱いを行う。

選手は、ゲーム内ネームを大会運営および大会運営の委託を受けた第三者が作成する動画、ウェブサイト、本大会関連の広報物、報道ならびに情報メディアにおいて使用される可能性があることを了承するものとする。大会運営は、本大会を通じて取得した個人情報を、本大会と、これに関連するイベントの運営や連絡にのみ利用し、それ以外の目的では利用しない。

9.3 秘密情報の保持

選手は以下の項目の情報を除き、大会運営の許可なく大会運営との契約を通じて知り得た秘密情報を公開してはならない。

また、本契約の履行以外の目的で使用してはならない。

- a. 選手が独自に開発した情報
- b. 取得した時に、既に公知となっていた情報
- c. 取得した後に、選手の責によらず公知、公用となった情報
- d. 正当な権利を有する第三者から守秘義務を負うことなく開示をされた情報

本条の規定は、本大会終了後も有効に存続するものとする。

10 賞金

本大会は「1位：10万円、2位：5万円、3位：2.5万円、4位：2.5万円」が該当チームに授与される。

賞金は各個人が受け取るものとし、代理人の受け取りは原則認めない。

賞金は現金振り込み、もしくは Amazon ギフト券での授与となり、選手が希望する方法で授与を行う。

なお、8.禁止行為により失格処分となったチームは賞金獲得資格の剥奪となる。

10 大会規約の変更

大会運営は大会ルールを変更する権利を有する。

大会運営は大会ルールを変更する際には各チームに通知を行い、公式ウェブサイト等の手段で告知する。

変更後の大会ルールは前項の告知の時点から発効する。

11 お問い合わせ

本大会に関するお問い合わせ：info@student-esports.com

対応時間：10:00~19:00（平日）

※土日祝にお問い合わせいただいた内容は翌営業日以降にて回答させていただきます。

※ご意見・ご要望や「ポケモンユナイト SeS 杯」と関係のない内容などに関しては、回答を差し控えさせていただきます。